

Reglamento Reyes de Pista

- Los jugadores se tendrán que inscribir por Playtomic o presentarse personalmente en recepción pagando por adelantado, a no ser que el club estipule una inscripción diferente para reyes en concreto.
- Cuando se complete el cupo para todas las pistas, los siguientes en apuntarse pasarán a la lista de reservas a la espera de que algún jugador no pueda asistir.
- Al comienzo del rey se sortearán las pistas en las que deberá empezar cada pareja (en los reyes de pistas que tengan ranking).
- En los reyes de pista no competitivos la asignación de pistas será por orden de llegada.
- La inscripción estará confirmada cuando se rellenen pistas completas de 4 en 4 (ej. el 7º inscrito tendrá que esperar al 8º para 2 pistas completas).
- Aquellos jugadores que estén indecisos sobre su nivel puede pedir en recepción la última pista para jugar rondas más fáciles.
- Para los socios del club deberán comunicar al llegar a recepción que le abonen la diferencia en el bono monedero del club ya que el sistema de Playtomic no detecta tarifa de socios en los reyes de pista.
- Penalizaciones por retraso:

Todo jugador que llegue tarde será penalizado teniendo que empezar él/ella y su pareja en la pista 6.

Si la modalidad no fuera por sorteo de pistas el club penalizará con puntos de ranking siempre previamente anunciados.

El jugador que no comunique al club su tardanza será sustituido por una reserva. Si llegara más de 15 minutos tarde no podría incorporarse al rey.

Aquellos jugadores que no se presenten a la actividad, serán penalizados con el abono de cada inscripción que el club tenga que devolver debido a su ausencia (Las inscripciones se van confirmado en grupos de 4 en 4 jugadores). Dicha penalización será abonada usando el sistema que la app disponga en ese momento.

Todo jugador que previamente haya notificado su retraso será sustituido por una reserva mientras llega. Sólo podrá introducirse en el juego cuando toque el cambio de pista y se daría la ronda anterior por perdida. Si se retrasa más de una ronda será la reserva el que decida si juega todo el partido o se cambia por el otro jugador.

Match Point se reserva el derecho de bloquear su usuario para próximos reyes de pista, temporal o permanentemente, a aquellos jugadores que no se presenten.

- Lesiones: Si un jugador cae lesionado, será sustituido por una reserva en la medida que sea posible. En este caso solo puntuará el jugador de la pareja que acabó el rey.

-Los primeros y únicos 5 minutos de calentamiento serán al principio del rey de pista.

-Los partidos serán de tiempo variable según la cantidad de jugadores que participen y la modalidad de rey que se juegue. Estos están especificados más adelante.

-La pareja ganadora del rey del día será aquella que gane el último partido en la pista 1 (rey de pista) o en el que más partidos gane (americano).

- Al sonar el silbato para terminar cada ronda el punto se interrumpirá. Ganará la pareja que vaya en ese momento por delante del marcador, aunque solo sea por 1 punto. (el punto en juego cuando suena la sirena no cuenta).

-Si fueran empatados en el momento que suene el silbato se empezaría de nuevo el punto. El vencedor sería quien ganase ese último punto (bola de oro).

- En caso de indecisión sobre si un punto ha sido válido o no, se repetirá con sus 2 saques.
- Cualquier falta de respeto hacia alguno de los jugadores/as podrá suponer la descalificación automática.
- La clasificación será independiente para cada uno de los reyes (en los casos que los reyes de pistas tengan ranking).
- Sera responsabilidad de cada jugador informar al club de su puntuación al finalizar (en los casos que los reyes de pistas tengan ranking)-
- Match Point premiará a los ganadores de cada rey diario y a los primeros clasificados al terminar cada liguilla. Se estima que cada liguilla dura 3 o 4 meses según periodos festivos. El club anunciará con 3 semanas de antelación a los interesados.